

SDESM - Pôle SIG

Formation ArcOpole Pro / Utilisateurs communaux

Tutoriel n° 04

Création du document : 15/03/2018 - Mise à jour : 16/03/2018 Relecture et validation 10/04/2018

Signalements relatifs aux données cadastrales

Fiche support au tutoriel vidéo

Résumé du tutoriel

1. Préalable au signalement utilisateur

- *Choix du profil*
- *Affichage des données*

2. Outil de mise à jour : création et modification des données

- *Affichage de la palette d'outil*
- *Description de la palette d'outil*
- *Ajouter un objet*
- *Extraire un objet depuis une autre couche*
- *Editer les attributs d'un objet*
- *Supprimer un objet*

3. Principe du signalement utilisateur : consultation des données

- *Sélection*
- *Consultation*

Le SDESM met à disposition, en consultation restreinte sous Arcopole Pro, les données foncières transmises par la DGFIP. Ces données sont mises à jour annuellement et concernent le plan cadastral informatisé ainsi que la matrice foncière concernant les données des propriétaires.

Cependant, malgré la fréquence des mises à jour, certaines informations sont susceptibles de ne pas être actualisées. L'utilisateur a alors la possibilité de signaler ces erreurs, ou des remarques, sur une couche d'information dédiée. Le service SIG du SDESM se charge par la suite de transmettre ces informations à la DGFIP dans l'objectif de faciliter les mises à jour du cadastre.

Préalable au signalement utilisateur

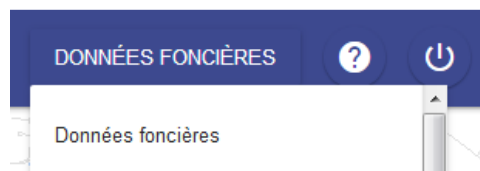
Choix du profil

La couche cartographique permettant des signalements sur le cadastre n'est disponible que sur le profil dédié à la consultation des données foncières.

- 1 Lors de la connexion à Arcopole Pro, sélectionner le profil : Données foncières



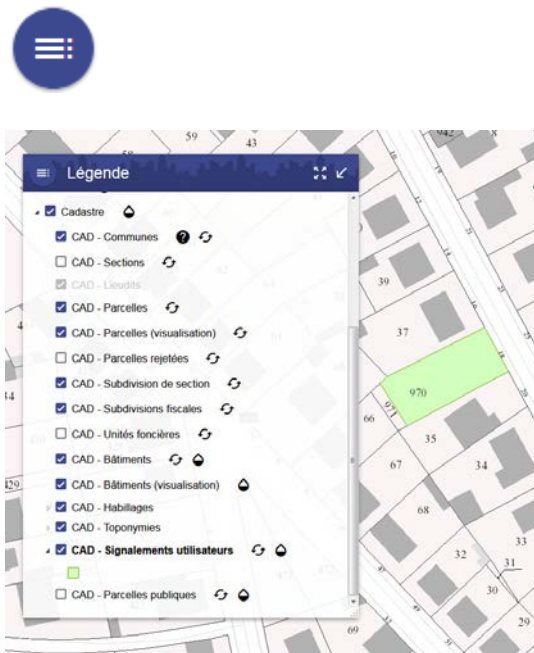
- 2 Ou bien, au cours d'une session, basculer, au besoin, sur le profil foncier à l'aide du bouton dédié situé dans la barre de menu principale.



Affichage de la couche cartographique

Les données cadastrales ne sont accessibles qu'en consultation seulement et il n'est pas possible pour l'utilisateur d'Arcopole Pro de les modifier. Les signalements utilisateurs sont donc réalisés sur une couche supplémentaire de type surfacique nommée « CAD – Signalement utilisateur »

- 1 Dans la fenêtre de Légende, vérifier que la couche « CAD – Signalement utilisateur » soit cochée afin de pouvoir visualiser les informations.



Outils de mise à jour (création et modification des données)

Arcopole Pro propose des outils de mise à jour pour certains objets de la base de données (couche d'information co-administrée).

La couche « CAD – Signalements utilisateurs » permet à l'utilisateur communal de signaler des anomalies sur les données foncières en créant une donnée surfacique calée sur le cadastre afin de localiser le signalement, et de renseigner la nature de l'anomalie dans une fiche de renseignement dédiée.

Affichage de la palette d'outil de mise à jour

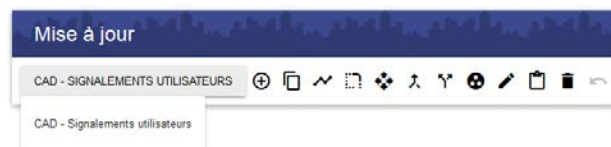
- 1 Cliquer sur l'outil « Outil de mise à jour » dans la barre de menu principale.



- 2 La palette de mise à jour apparaît.




- 3 Choisir ensuite sur quelle couche doivent être saisies les mises à jour. Ici la couche « CAD – Signalements utilisateurs ».





Description de la palette d'outil de mise à jour


Les outils de mise à jour diffèrent selon les types de couches (points, lignes, polygones). Ce tutoriel détaille les fonctions principales nécessaire à la mise à jour de la couche « CAD – Signalements utilisateurs ». Pour les autres options , référez-vous à l'aide en ligne.





 permet d'ajouter un objet.


 permet d'extraire un objet depuis une autre couche.


 permet de modifier la géométrie d'un objet.


 permet de reformer un objet.


 permet de déplacer un ou plusieurs objets.


 permet de fusionner des objets.


 permet découper un objet.

 permet de réaliser un emporte-pièce.

 permet d'éditer les attributs d'un objet.

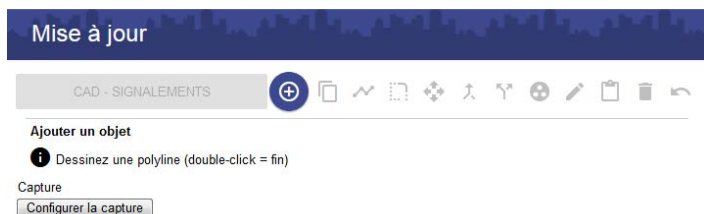
 permet de copier les attributs d'un objet vers un ou plusieurs objets.

 permet de supprimer un ou plusieurs objets.

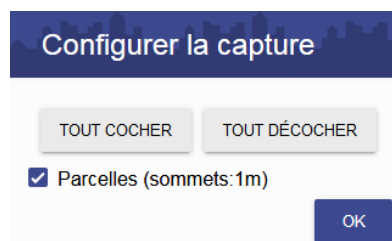
 permet d'annuler la dernière opération.

Ajouter un objet (dessin à main levé)

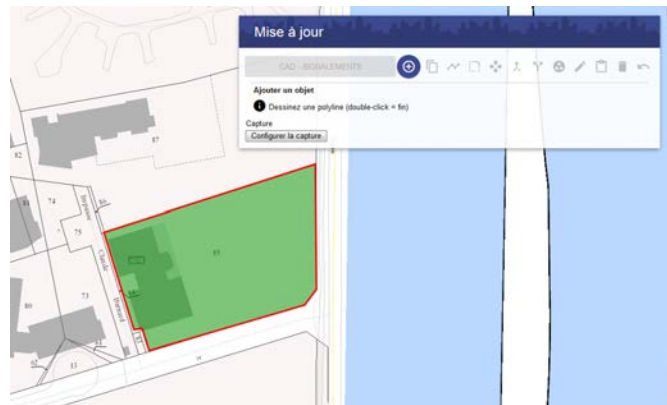
1 Cliquer sur l'outil d'ajout d'objet de la palette de mise à jour. La palette propose alors de dessiner l'objet.



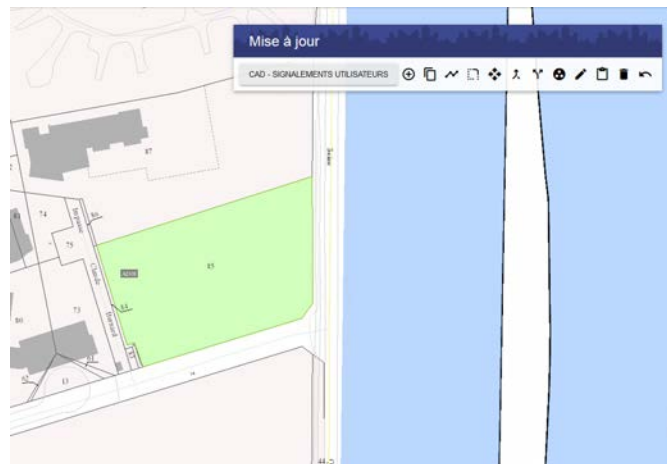
2 Cette option permet de caler la géométrie de l'objet créé sur les sommets de parcelles (avec une tolérance d'1m) lors de la saisie.



- 3 Dessiner l'objet dans la vue cartographique (double-clic pour finaliser l'opération de dessin).



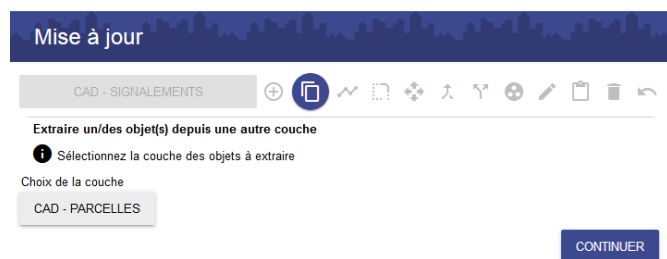
- 4 L'entité est créée.



Extraire un objet depuis une autre couche (récupération de la géométrie du cadastre)

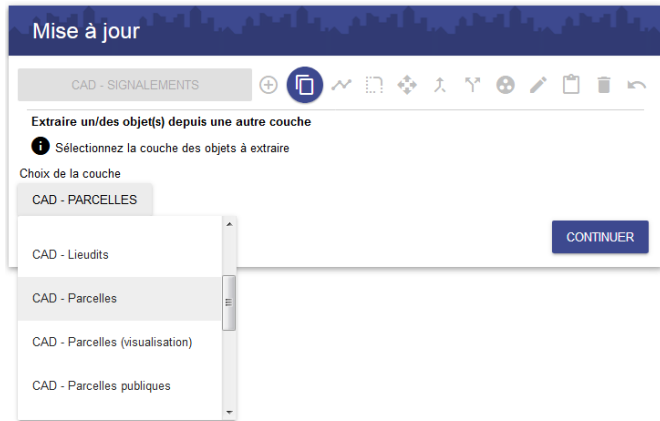
Cet outil permet de transformer un objet appartenant à une autre couche en un nouvel objet de la couche active. Pour cela, les objets doivent être de même type (ici surfacique). Cette fonction facilite la création d'objet dans la mesure où le dessin de l'objet n'est plus nécessaire.

- 1 Cliquer sur l'outil d'extraction d'un objet de la palette de mise à jour.



- 2 La palette propose alors de sélectionner la couche contenant l'objet à extraire.

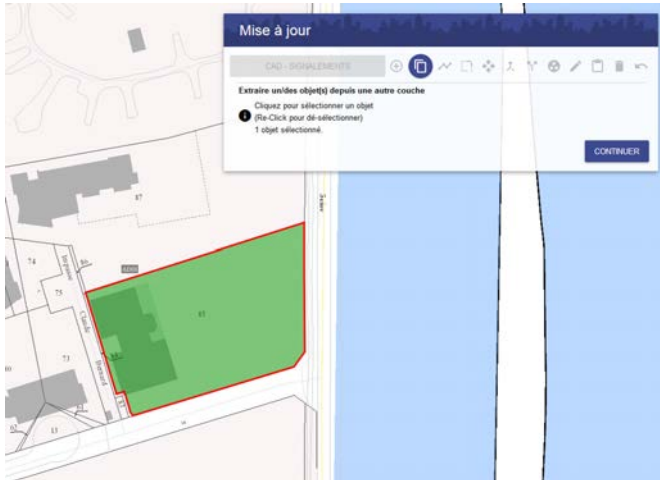
Choisir d'extraire une parcelle cadastrale en signalement puis **continuer**.



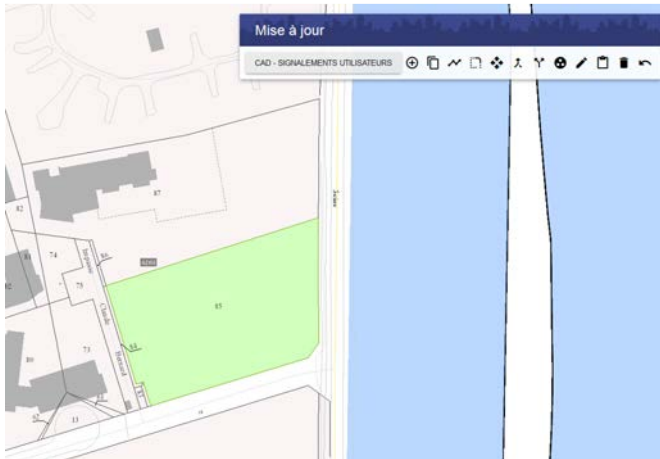
- 3 Il est alors nécessaire de désigner une parcelle dans la carte.



- 4 Une fois l'objet sélectionné, cliquer sur le bouton « **Continuer** ».

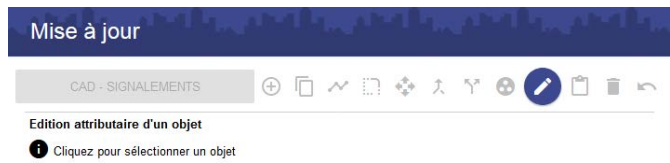


- 5 L'objet **Signalement** a été créé (à partir de la géométrie d'une parcelle).

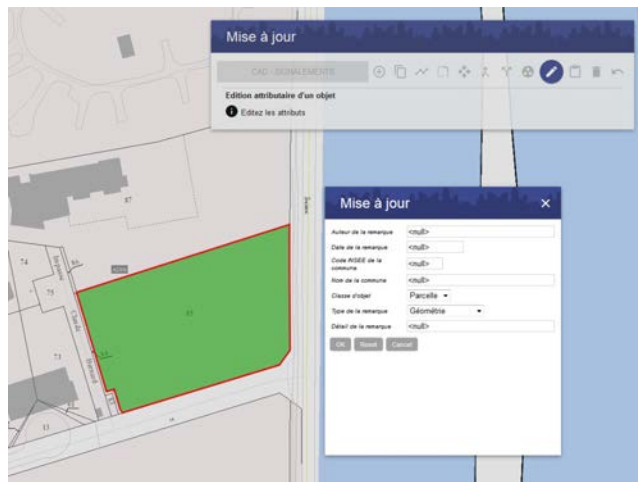


Editer les attributs d'un objet (édition alphanumérique)

- 1 Cliquer sur l'outil d'édition attributaire d'un objet de la palette de mise à jour. La palette propose alors de sélectionner l'objet à renseigner.



- 2 Une fois l'objet désigné, la fenêtre de renseignement des attributs apparaît.



- 3 Il convient de la remplir avec les valeurs souhaitées puis de valider.

Mise à jour ✕

<i>Auteur de la remarque</i>	<input type="text" value="SDESM DM"/>
<i>Date de la remarque</i>	<input type="text" value="16/03/2018"/>
<i>Code INSEE de la commune</i>	<input type="text" value="77389"/>
<i>Nom de la commune</i>	<input type="text" value="La Rochette"/>
<i>Classe d'objet</i>	<input type="text" value="Parcelle"/>
<i>Type de la remarque</i>	<input type="text" value="Données littérales"/>
<i>Détail de la remarque</i>	<input type="text" value="Adresse éronnée"/>

Des champs d'identification sont à renseigner

- **Auteur** : nom complet de l'utilisateur ou initiales (texte libre)
- **Date** (champ date au format jj/mm/aaaa)
- **Code INSEE de la commune** (champ texte sur 5 caractères)
- **Nom de la commune** (texte libre)

Des zones de listes paramétrées sont intégrées à la fiche pour certains champs permettant une facilité dans la saisie des données.

- **Classe d'objet** : cible les objets du cadastre concernés (Parcelle / Bâti / Voirie / Autre)
- **Type de la remarque** : définit le type d'anomalie (Géométrie / Données littérales / Autre)

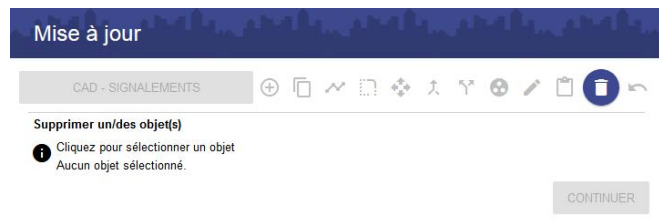
Un champ au format texte libre permet enfin de décrire exactement l'objet du signalement

- **Détail de la remarque**

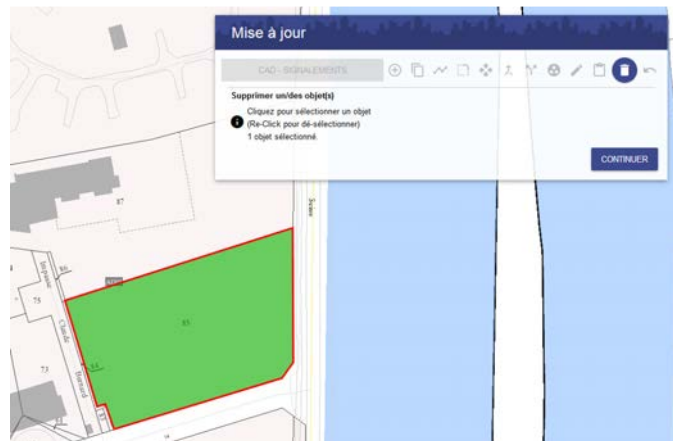
Supprimer un/des objet(s)

- 1 Cliquer sur l'outil suppression d'objets de la palette de mise à jour.

La palette propose alors de sélectionner le ou les objets à supprimer



- 2 Une fois l'objet sélectionné, cliquer sur le bouton « Continuer ».

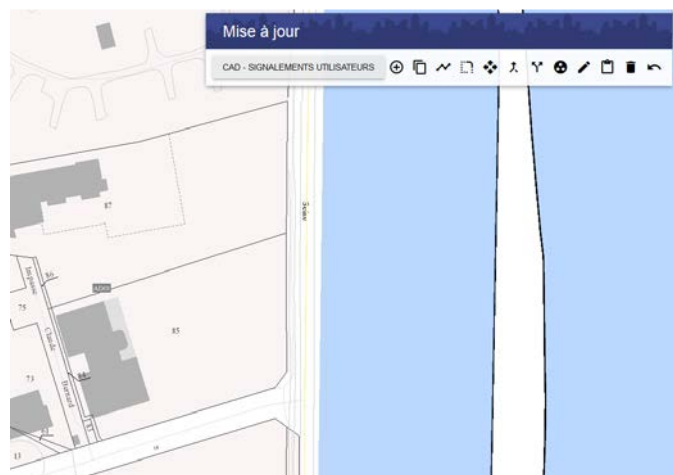


- 3 Un message d'avertissement demande alors confirmation de la suppression.

Après validation, les objets sont supprimés.



- 4 Après validation, les objets sont supprimés.



Consultation des données

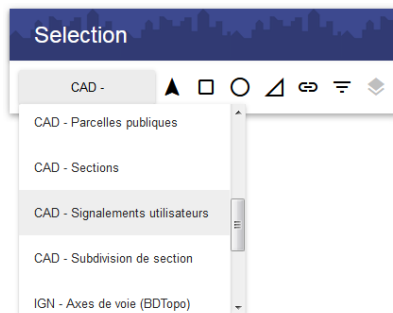
Sélection géographique des entités

Dans le cas où des signalements relatifs aux données cadastrales ont été créés sur le territoire de l'utilisateur (commune), il est possible de sélectionner les entités afin de consulter l'objet du signalement.

- 1 Utiliser l'outil de « sélection » disponible dans la barre de menu principal.



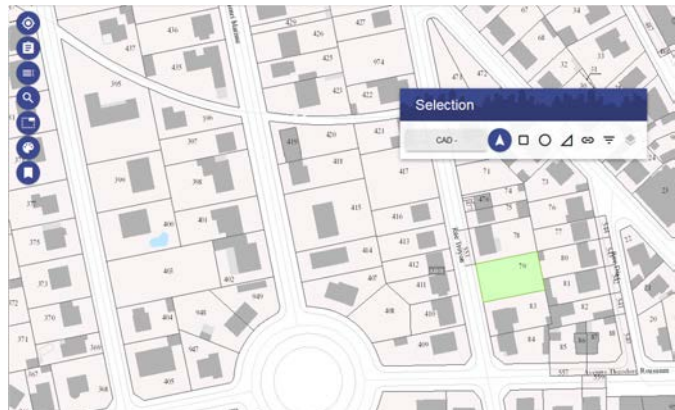
- 2 Dans la palette « Sélection » vous pouvez alors définir :
 - La couche sélectionnable : « CAD – Signalements utilisateurs »
 - Les modes de sélection (boutons)



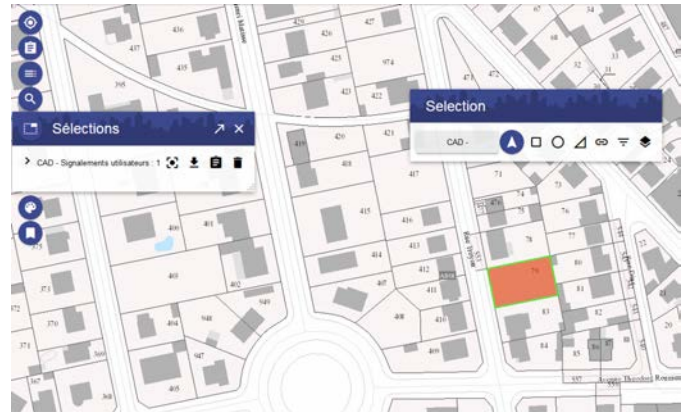
- 3 Cliquer sur l'outil « Sélection par pointé ».



- 4 Cliquer sur l'entité géométrique à sélectionner.



- 5 L'entité est sélectionnée dans la vue cartographique et l'objet apparaît également dans l'onglet de résultat de la sélection.



Consultation des données attributaires associées (fiche d'information)

- 1 Une fiche de consultation des données attributaires est disponible dans l'onglet de résultat de sélections.



Cliquer sur le bouton « Récupérer comme résultat(s) de la sélection » .



- 2 La fiche de données attributaire correspondant à l'objet sélectionné est alors affichée.

